

TDH5 - Uživatelská příručka

ADJUSTME

Běžný provoz

- Ovladač TDH5 se připojuje k řídicí jednotce TC15. Nejprve odpojte standardní dvoutlačítkový ovladač TH37, po té do uvolněného konektoru připojte ovladač TDH5. Stiskněte libovolné tlačítko. Na třímístném displeji se zobrazuje aktuální výška stolu v centimetrech.
- Stisknutím tlačítka $\wedge$ nebo $\vee$ nastavte výšku stolu.
- Pokud během 10 sekund není stisknuto žádné tlačítko, displej zhasne. Stisknutím jakéhokoliv tlačítka displej opět rozsvítí.
- Pokud během 30 sekund není stisknuto žádné tlačítko, systém přejde do pohotovostního režimu při spotřebě $< 0,1$ W. Dlouhým stisknutím libovolného tlačítka systém probudíte. Na displeji se opět zobrazí výška stolu.



Reset

- Stiskněte současně tlačítka $\wedge$ a $\vee$ na dobu 3 sekund. Pokračujte se stisknutými tlačítky, dokud oba sloupky nejsou v nejnižší poloze. Po dokončení resetu řídicí jednotka pípne a můžete uvolnit tlačítka.
- Během resetu se při zdvihu o posledních 100 mm na displeji zobrazí "000". Po dokončení resetu se na displeji opět zobrazí počáteční výška.
- Pokud uvolníte tlačítka $\wedge$ a $\vee$ dříve, než se na displeji zobrazí "000", stůl se vrátí do normálního provozu. Pokud uvolníte tlačítka $\wedge$ a $\vee$ poté, co se na displeji zobrazí "000", musí uživatel dokončit reset, aby se mohl vrátit k normálnímu provozu.
- Reset je nutný při prvním spuštění stolu.



Počáteční výška

- Výchozí počáteční výška je 65 cm.
- Chcete-li nastavit jinou počáteční výšku, stisknutím tlačítka $\vee$ přejděte na nejnižší polohu stolu. V nejnižší poloze stiskněte znovu tlačítko $\vee$ na 5 sekund. Displej bude po dobu 10 sekund blikat.
- Během těchto 10 sekund stisknutím tlačítka $\wedge$ nebo $\vee$ provedte nastavení počáteční výšky v centimetrech. Po uplynutí 10 sekund displej přestane blikat a zobrazí se preferovaná počáteční výška, která je uložena.

Uložení pozice do paměti

- TDH5 podporuje 4 paměťové pozice.
 1. Nastavte stůl na požadovanou výšku
 2. Stisknutím kteréhokoli z tlačítek 1, 2, 3 nebo 4 společně s tlačítkem $\wedge$ nebo $\vee$ na dobu 2 sekund uložte aktuální výšku. Když je pozice uložena, na displeji se zobrazí: P1 / P2 / P3 / P4.
 3. Když je pozice uložena, podržte tlačítko 1, 2, 3 nebo 4. Stůl přejede na uloženou výšku.
- Uloženou pozici lze pouze přepsat, nikoli vymazat.

